hors série
Led MICRO
LOIS... HIQUES D'AUJOURD'HUI

APPRENDRE • La programmation, cours de Claude Polgar • Le Microprofessor MPF 1B, cours pratique de microprocesseur par Philippe Duquesne. • Les fortiches : un gérant de formulaires. MAGAZINE • Qu'est-ce que la compatibilité ? • Un nouveau standard : le MSX • Les contre-mesures • Nouveautés au SICOB.

DE L'INITIATION A LA PRATIQUE DE L'INFORMATIQUE

COURS N°12

EN PAGE 45
UN NOUVEAU MAGAZINE

AVANT-PREMIERE SICOB 84

LE LASER 3000

ISSN 0757-6889

M 1988 - N° 12 - 16 F MENSUEL SEPTEMBRE 1984 BELGIQUE 111,15 FB/CANADA 3,75 $/SUISSE 6,75 FS.

mière participation au Sicob, le M24. C'est un compatible IBM-PC construit autour d'un Intel 8086, disposant d'une mémoire centrale de 128 K extensible à 640 K pouvant recevoir deux disquettes de 360 ou 720 K. Il peut utiliser MS/DOS, CP/M 86, UCSP-P et PCOS, système d'exploitation développé par Olivetti.

HEWLETT-PACKARD 110

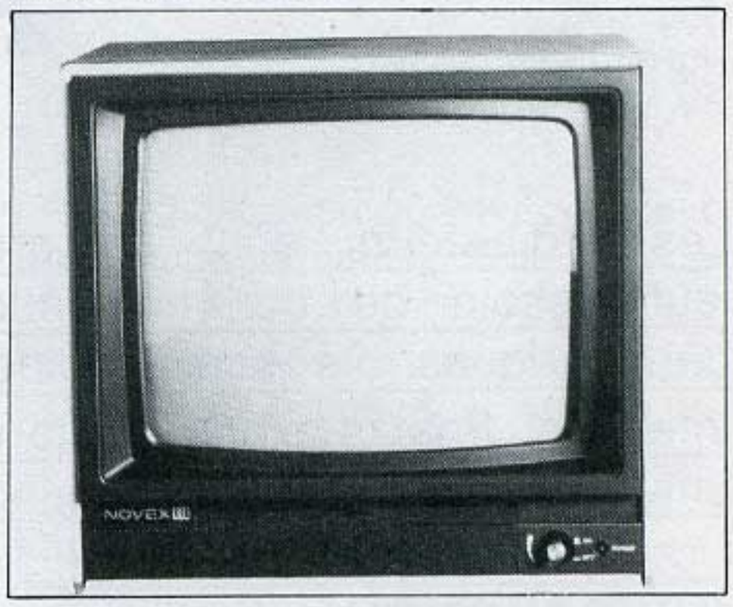
Le HP 110 avec son écran LCD sera sans doute l'un des micros les plus attractifs dans le secteur des portatifs.

SORD IS 11

Le Sord IS 11 est le premier portable sans Basic. L'utilisateur n'a pas à se préoccuper de la programmation, ni du langage spécifique, grâce aux logiciels câblés.

MONITEURS MOVEX

Oric France propose les moniteurs Movex compatibles avec la plupart des micros du marché. Ils existent en deux versions : monochrome (vert ou ambré) avec écran de 31 cm, ou couleurs avec écran de 37 cm. Prix : envi-



ron 1 000 F T.T.C. pour le premier et 2 800 F pour le second.

C.-H. Roze

Des bons métiers où les jeunes sont bien

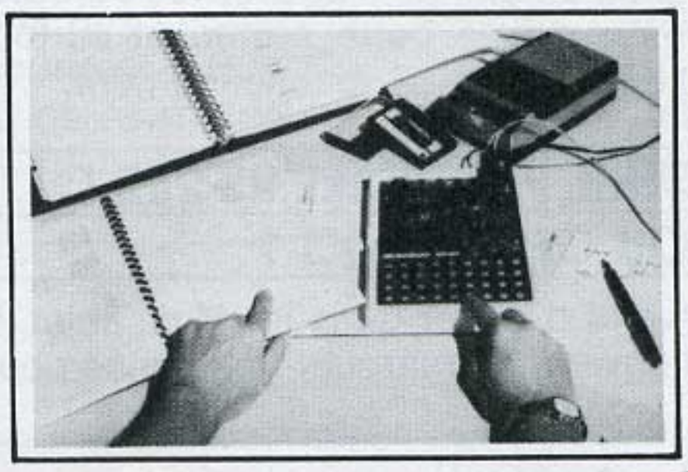
INFORMATIQUE

B.P. Informatique diplôme d'État.
Pour obtenir un poste de cadre dans un secteur créateur d'emplois. Se prépare tranquillement chez soi avec ou sans Bac en 15 mois environ.

Cours de Programmeur, avec stages pratiques sur ordinateur.
Pour apprendre à programmer et acquérir les bases indispensables de l'informatique. Stage d'une semaine dans un centre informatique régional sur du matériel professionnel. Durée 6 à 8 mois, niveau fin de 3e.

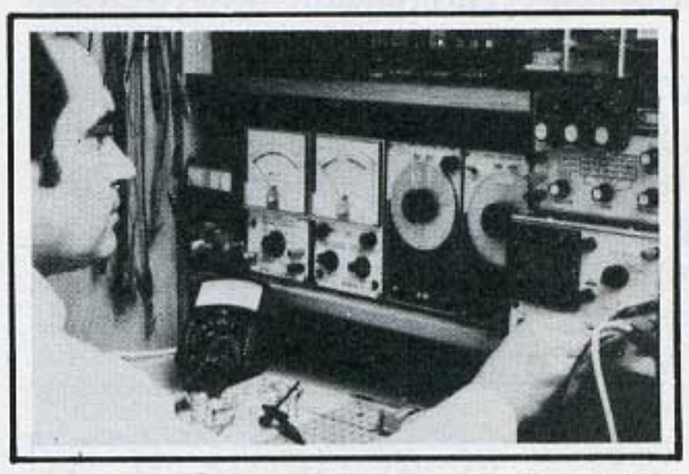
MICRO-INFORMATIQUE

Cours de BASIC et de Micro-Informatique.
En 4 mois environ, vous pourrez dialoguer avec n'importe quel "micro". Vous serez capable d'écrire seul vos propres programmes en BASIC (jeux, gestion...). Niveau fin de 3e.



MICROPROCESSEURS

– Cours général microprocesseurs/micro-ordinateurs.
Un cours par correspondance pour acquérir toutes les connaissances nécessaires à la compréhension du fonctionnement interne d'un micro-ordinateur et à son utilisation. Vous serez capable de rédiger des programmes en langage machine, de concevoir une structure complète de micro-ordinateur autour d'un microprocesseur (8080-Z80). Un micro-ordinateur MPF 1B est fourni en option avec le cours. Durée moyenne des études : 6 à 8 mois. Niveau conseillé : 1re ou Bac.



ELECTRONIQUE "84"

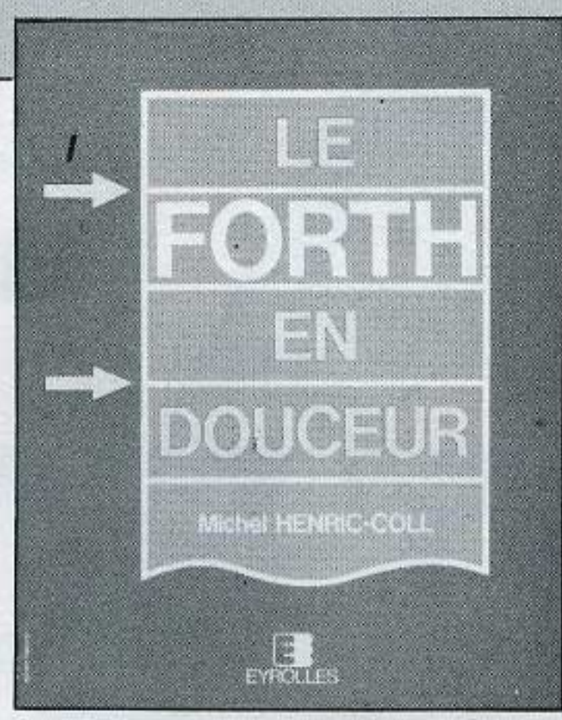
– Cours de technicien en Electronique/micro-électronique. Ce nouveau cours par correspondance avec matériel d'expériences vous formera aux dernières techniques de l'électronique et de la micro-électronique. Présenté en deux modules, ce cours qui comprend plus de 100 expériences pratiques, deviendra vite une étude captivante. Il représente un excellent investissement pour votre avenir et vous aurez les meilleures chances pour trouver un emploi dans ce secteur favorisé par le gouvernement. Durée : 10 à 12 mois par module. Niveau fin de 3e.

INSTITUT PRIVÉ D'INFORMATIQUE ET DE GESTION
92270 BOIS-COLOMBES (FRANCE)
Tél.: (1) 242.59.27
Pour la Suisse: 16, avenue Wendt - 1203 Genève

Envoyez-moi gratuitement et sans engagement votre documentation N° X 3633
sur : L'INFORMATIQUE ☐ LA MICRO-INFORMATIQUE ☐ LES MICROPROCESSEURS ☐ L'ELECTRONIQUE ☐

Nom _____ Prénom _____
Adresse _____
_____ Ville _____
Code postal _____ Tel _____

matériel et logiciel d'un micro-ordinateur en détaillant ses différents composants. Vous découvrirez alors ce qu'est un microprocesseur ou une mémoire et leur influence sur les performances d'un système. Au niveau logiciel, une analyse des principaux langages disponibles sur un micro-ordinateur (Basic, Pascal, Assembleur, Forth, Logo) est effectuée.
La troisième partie de ce livre est consacrée aux périphériques et à leurs caractéristiques techniques et économiques. Une description comparative des principaux périphériques (écran, clavier, imprimante, unité de disques souples, magnétophone) est donnée.
En annexe, les principaux micro-ordinateurs, munis chacun de leurs fiches techniques (microprocesseur, capacité mémoire, résolution graphique) et économique (prix), sont présentés.
Il faut saluer cette initiative de Hachette qui, pour une somme modique (15 francs) livre une quantité d'informations qui devraient aider tous les futurs utilisateurs de micro-ordinateurs.



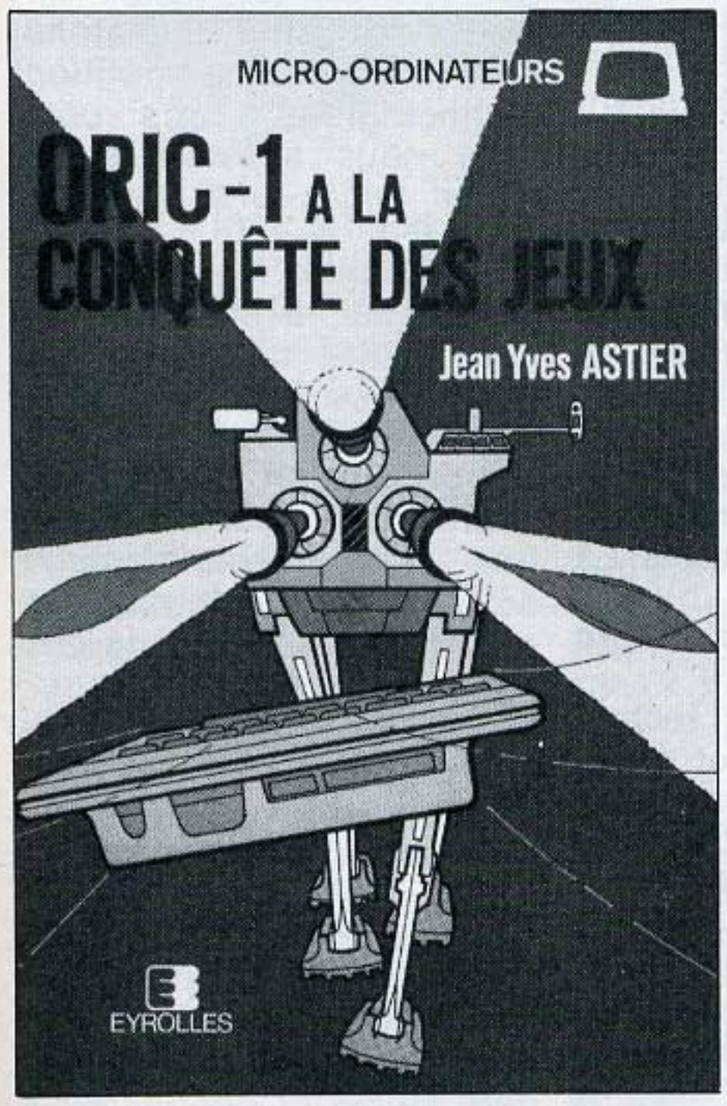
Le Forth en douceur
Michel Henric-Coll - Eyrolles
La langage Forth est souvent présenté comme une alternative à l'assembleur. Ses points forts comme l'assembleur sont la rapidité et le faible encombrement mémoire, il possède en plus «l'extensibilité».
Les domaines d'utilisation de Forth sont principalement la réalisation d'interpréteur ou de compilateur mais depuis peu un nouveau domaine s'ouvre au Forth, celui des micro-ordinateurs. Cette nouvelle cible est illustrée par la sortie de micro-ordinateurs qui fonctionnent en version de base avec Forth et non pas avec le basic (Jupiter-Ace). Enfin, il faut noter que la plupart des micro-ordinateurs possèdent à leur catalogue une disquette Forth.
Ce nouveau livre écrit par M. Henric-Coll est une initiation à ce nouveau langage, l'auteur précise dans sa préface qu'aucune connaissance informatique n'est nécessaire pour la bonne compréhension des différents chapitres.
Comme l'assembleur, le Forth est assez proche de la machine et quelques notions «hardware» (architecture d'un microprocesseur, registres, algèbre binaire) sont données dans le premier chapitre.

La principale notion de Forth réside dans le concept de mot. Un mot représente une tâche ou une procédure qui peut être définie par le programmeur. La création et la manipulation des mots sont explicitées dans le chapitre 2.

L'utilisation des nombres en Forth se fait à partir d'une pile et ce en notation polonaise inversée (même technique que sur les calculatrices Hewlett-Packard). Des exercices sont proposés afin d'habituer les lecteurs à cette technique où les opérateurs sont placés après les nombres qu'ils opèrent et non pas entre comme dans la notation algébrique.
Outre les nombres, le Forth peut traiter des données. Un chapitre entier est consacré à l'utilisation de la mémoire ainsi qu'à la création de tableaux.
Par rapport à une calculatrice, un ordinateur doit pouvoir «prendre des décisions», décisions si possible conditionnelles à un événement ou à un résultat d'une opération. Comme dans les principaux langages évolués, le Forth dispose de l'instruction IF... THEN... ELSE, ainsi que des boucles. La syntaxe et la fonction de ces différentes instructions sont décrites dans le chapitre 5.

Enfin, le Forth permet le traitement des caractères et leur code ASCII associé.
Ce livre très pédagogique (chaque chapitre est conclu par des petits exercices), est une bonne initiation au langage Forth. Il démontre en tout cas que le basic n'est pas la porte d'entrée unique à la micro-informatique.

A noter chez le même éditeur Eyrolles la sortie d'un autre livre consacré à ce langage : **«Débutez en Forth»** *Léo Brodie.*



Oric à la conquête des jeux
J.Y. Astier. Eyrolles
Faites vos jeux avec Oric
C. Delannoy. Eyrolles
Jeux en Basic sur Oric
P. Shaw. Sybex
Dans la collection Jeux en tout genre, les possesseurs d'Oric seront ravis. Pas moins de trois livres consacrés à ce thème. Le plan est classique, un listing, un mode d'emploi, quelques explications et... à vos claviers.
Philippe Faugeras